

# MANUAL USUARIO CONTROL DE ACCESO IZ-868



El IZ-868 es un teclado multifunción, ya que sirve como control de acceso autónomo y además se puede utilizar como lector de tarjetas o teclado de código por medio de su salida Wiegand. Su fuerte y estética carcasa metálica, es adecuado para montaje interior o exterior en condiciones ambientales adversas, ya que lo protege del vandalismo y la lluvia. Los componentes electrónicos están debidamente protegidos del agua conforme a la norma IP68. Este teclado soporta hasta 2000 usuarios con una tarjeta y un código PIN de 4 dígitos, que se pueden utilizar indistintamente para abrir la puerta o la opción de ambos procedimientos: Tarjeta+PIN. Este equipo tiene muchas características adicionales, siendo una opción ideal para controlar el acceso en puertas, no solo para hogares domésticos, sino también para aplicaciones comerciales e industriales, como oficinas, almacenes, laboratorios, bancos, etc.

## CARACTERISTICAS GENERALES

Equipo a prueba de agua norma IP68. Carcasa metálica anti vandálica.  
Programación total desde el teclado.  
Soporta 2000 usuarios, tarjeta, PIN, o tarjeta+PIN.  
Puede ser usado como lector o teclado solo.  
Teclado retro iluminado.  
Entrada Wiegand para conectar a lector externo.  
Salida Wiegand para conectar a otra controladora.

Tiempos totalmente ajustables.  
Muy bajo consumo de energía (30Ma.).  
Velocidad de operación <20ms con 2000 usuarios.  
Protección en la salida de cerradura.  
Fácil de instalar y programar.  
Resistor LDR incorporado en placa anti-desarme.  
Buzzer incorporado en placa para avisos auditivos.  
Led's rojo, verde, amarillo indicadores de estado.

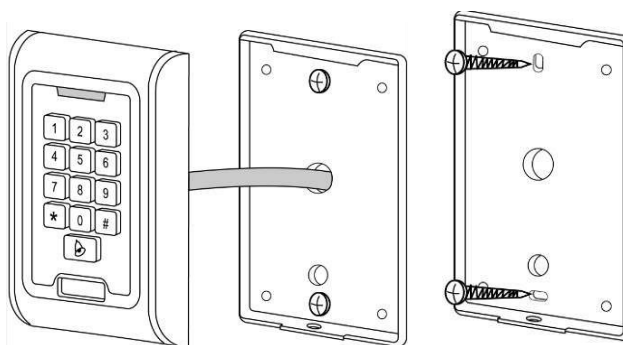
## ESPECIFICACIONES TECNICAS

Tensión de operación: 12Volts, +/-10%  
Capacidad de usuarios: 2000 Usuarios  
Distancia de lectura: 3/6 Centímetros.  
Corriente en actividad: <60 Ma.  
Corriente en reposo: 25 Ma. +/- 5Ma.  
Tensión de operación: 12Volts, +/-10%  
Salida cerradura: Máximo 3A.

Salida de alarma: Máximo 10A  
Temperatura de operación: -45°/60°C  
Humedad de operación: 10/90%RH  
Protección agua: IP68  
Ajustable tiempo de relé: 0-99 segundos  
Ajustable tiempo de alarma: 0-3 minutos  
Wiegand interface: Wiegand 26 Bits

## INSTALACION DEL TECLADO

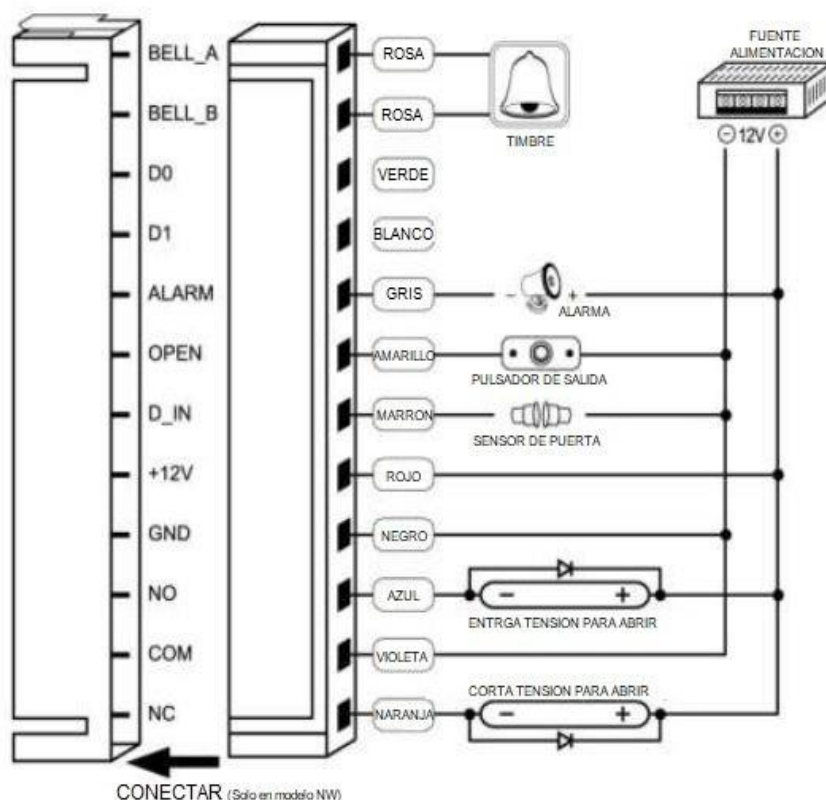
- 1) Retire con un destornillador la tapa del teclado.
- 2) Perfore los orificios de sujeción y el pase del cable.
- 3) Coloque los tapones de goma suministrados.
- 4) Fije firmemente la tapa a la pared.
- 5) Pase el cable por el orificio de pase.
- 6) Coloque el teclado contra la tapa.



## GUIA DE CONEXIONES ELECTRICAS

COLOR	FUNCION	DESCRIPCION
ROSA	TIMBRE A	CONTACTO DEL TIMBRE DE PUERTA
ROSA	TIMBRE B	CONTACTO DEL TIMBRE DE PUERTA
VERDE	D 0	SALIDA WIEGAND 0
BLANCO	D 1	SALIDA WIEGAND 1
GRIS	ALARMA	NEGATIVO SIRENA ALARMA (Conectar el otro termina a positivo)
AMARILLO	ABRIR	BOTON DE SALIDA (Conectar el otro terminal a negativo)
MARRON	SENSOR MAGNETICO	SENSOR MAGNETICO (Conectar el otro terminal a negativo)
ROJO	ALIMENTACION +	12+ VDC ENTRADA DE LA FUENTE DE ALIMENTACION
NEGRO	ALIMENTACION -	12- VDC ENTRADA DE LA FUENTE DE ALIMENTACION
AZUL	N.A.	CONTACTO NORMAL ABIERTO SALIDA CERRADURA
VIOLETA	COMUN	COMUN DE CONTACTOS SALIDA CERRADURA
NARANJA	N.C.	CONTACTO NORMAL CERRADO SALIDA CERRADURA

## GUIA DE CONEXIONES:



## AVISOS, SONIDOS Y LUCES

ESTADO DEL TECLADO	LED ROJO	LED VERDE	LED AMARILLO	SONIDO
<b>CONECTADO</b>	No	Encendido	No	Beep
<b>EN ESPERA</b>	Encendido	No	No	No
<b>AL PRESIONAR TECLAS</b>	No	No	No	Beep
<b>OPERACIÓN EXITOSA</b>	No	Encendido	No	Beep
<b>OPERACIÓN FALLIDA</b>	No	No	No	Beep-Beep-Beep
<b>ENTRAR MODO PROGRAMACION</b>	No	No	Encendido	No
<b>SALIR MODO PROGRAMACION</b>	Encendido	No	No	Beep
<b>PUERTA ABIERTA</b>	No	Encendido	No	Beep
<b>ALARMA</b>	Encendido	No	No	Alarma

## GUIA DETALLADA DE PROGRAMACION

**ENTRAR EN MODO PROGRAMACION**

\* Código maestro #

El código maestro de fabrica por defecto es: 999999

**SALIR DE MODO PROGRAMACION**

\*

**CAMBIAR EL CODIGO MAESTRO**

0 Nuevo código # Nuevo código #

El código maestro debe ser de 6 u 8 dígitos

**MODO DE TRABAJO DEL CONTROL DE ACCESOS**

Modo 1) APERTURA CON TARJETA SOLO

Modo 2) APERTURA CON TARJETA Y CODIGO (PIN)

Modo 3) APERTURA CON TARJETA O CODIGO (PIN)

3	0	#
3	1	#
3	2	#

(Programacion por defecto)

De fabrica todos los usuarios que se agreguen al sistema pueden abrir con tarjeta o código cualquiera de las dos formas.

**AGREGAR TARJETA Y PIN DE USUARIO PARA EL MODO DE TRABAJO 3 = TARJETA O CODIGO-PIN. (Por defecto)**

## AGREGAR UN PIN DE USUARIO

1 Numero de usuario # PIN Usuario #

El numero de usuario es cualquier numero entre 0001 y 2000 y el PIN de usuario es cualquier numero de 4 dígitos entre 0000 y 9999 con la excepción de 1234

Los usuarios pueden ser subidos al sistema en forma continua, sin necesidad de salir del modo programación.

Forma continua ejemplo:

1 N° usuario 1 # PIN # N° usuario 2 # PIN #

## BORRAR UN PIN DE USUARIO

2 Numero de usuario # Para borrar un USUARIO determinado.

## CAMBIAR UN PIN DE USUARIO

\* N° Usuario # Viejo PIN # Nuevo PIN # Nuevo PIN #

ATENCION: ESTE PASO DEBE REALIZARSE FUERA DEL MODO PROGRAMACION

## AGREGAR UNA TARJETA (Método 1)

1 Leer tarjeta #

Las tarjetas pueden ser subidas al sistema en forma continua, sin necesidad de salir del modo programación.

Esta es una forma rápida de cargar tarjetas, los números de usuarios se generan automáticamente

## AGREGAR UNA TARJETA (Método 2)

1 Numero de usuario # Leer tarjeta #

De esta forma se ingresa una tarjeta para un numero de usuario, este método liga una tarjeta con un numero de usuario.

Las tarjetas pueden ser subidas al sistema en forma continua, sin necesidad de salir del modo programación.

## BORRAR UNA TARJETA DE USUARIO

2 Leer tarjeta # Con la tarjeta.

Tenga en cuenta que las tarjetas pueden eliminarse

2 Numero de usuario # Con el numero de usuario.

continuamente sin salir del modo de programación solo comenzar la secuencia nuevamente desde presionar el numero 2.

## AGREGAR TARJETA Y PIN DE USUARIO PARA EL MODO DE TRABAJO 2 = TARJETA + CODIGO-PIN. (Mas seguro)

Agregue la tarjeta como si fuera para un usuario cualquiera, luego presione \* para salir del modo programación

Fuera de programación asigne un PIN a la tarjeta, previamente cargada

\* Leer tarjeta 1 2 3 4 # PIN # PIN #

Recuerde que el numero de PIN es cualquier numero de 4 dígitos entre 0000 y 9999 con la excepción de 1234

## COMO CAMBIAR UN PIN DE USUARIO CON TARJETA HABILITADA

Esto se hace fuera del modo programación, para que el usuario pueda hacerlo por si mismo de esta forma el PIN es privado y personal.

\* Leer tarjeta Viejo PIN # Nuevo PIN # Nuevo PIN #

## COMO CAMBIAR UN PIN DE USUARIO CON NUMERO DE USUARIO HABILITADO

Esto se hace fuera del modo programación, para que el usuario pueda hacerlo por si mismo de esta forma el PIN es privado y personal.

\* N° de usuario Viejo PIN # Nuevo PIN # Nuevo PIN #

## BORRAR TARJETA Y PIN DE UN USUARIO, BORRANDO LA TARJETA

2 N° de usuario #

## AGREGAR TARJETA DE USUARIO PARA EL MODO DE TRABAJO 1 = TARJETA SOLAMENTE

Tanto para agregar o borrar se hace con los mismos metodos y forma como se haria para el modo de trabajo 3 (Ver mas arriba en este manual)

## BORRAR TODOS LOS USUARIOS

## BORRAR TODOS LOS USUARIOS

Peligro, puede borrar absolutamente TODO y no hay proteccion. USE CON CUIDADO

2 0 0 0 0 #

## COMO DESTRABAR LA PUERTA

### CON CLAVE (PIN)

Digite su clave PIN Luego presione #

### CON TARJETA

Presente su tarjeta Leer tarjeta

### CON TARJETA Y CLAVE (PIN)

Presente su tarjeta Leer tarjeta Luego digite su clave PIN Luego presione #

## PROGRAMAR TIEMPO DE CERRADURA

### DIGITAR EN EL TECLADO

\* Código maestro # 4 XX # \*

Donde XX es el tiempo programado de 00 a 99 segundos.

## ALARMA DE PUERTA ABIERTA Y PUERTA FORZADA

Para utilizar la advertencia de puerta abierta, se utiliza un contacto magnético opcional, si la puerta se abre normalmente no da advertencia, pero si la puerta no es cerrada después de 1 minuto, el zumbador del teclado emitirá un pitido automático para recordar a las personas que cierren la puerta y continuara durante 1 minuto antes

Apagar automáticamente.

Advertencia de apertura forzada. se usa con un contacto magnético opcional. (El mismo que para puerta abierta) Si la puerta se abre por la fuerza, o si la puerta se abre sin utilizar el control de accesos, después de 20 segundos, el zumbador del teclado y la salida de alarma funcionará a la vez. El tiempo de la alarma es ajustable entre 0-3 minutos con el valor predeterminado es de 1 minuto.

### PARA DESHABILITAR ESTA FUNCION:

6 0 #

La funcion no viene habilitada por defecto.

### PARA HABILITAR ESTA FUNCION:

6 1 #

### TIEMPO DE ALARMA:

5 X #

Por defecto un (1) minuto.

X Es el tiempo programado de 0 a 3 minutos.

## ALARMA DE PASE INVALIDO CON TRAJETA O PIN INHABILITADOS

Este control de accesos cuenta con un bloqueo o un aviso de alarma, para el caso que alguien pase mas de diez veces una tarjeta invalida, dentro de una tiempo de 10 minutos, lo mismo ocurriria, si coloca mas de diez veces una clave invalida.

El usuario puede elegir si quiere o no habilitar esta opcion. (Por defecto esta deshabilitada) y si habilita la opcion tiene 2 alternativas, que el teclado deje de funcionar por el termino de 10 minutos o bien que se active la salida de alarma, y el zumbador interno del teclado funcionen por 10 minutos.

### PARA DESHABILITAR ESTA FUNCION:

7 0 #

La funcion no viene habilitada por defecto.

### PARA HACER QUE SE BLOQUEE EL TECLADO:

7 1 #

### PARA HACER QUE SUENE LA ALARMA:

7 2 #

## COMO DETENER LOS AVISOS DE ALARMA

### PARA DETENER AVISO DE PUERTA ABIERTA:

Leer tarjeta valida

o bien

Código maestro

### PARA DETENER AVISO DE PUERTA FORZADA:

Leer tarjeta valida

o bien

Código maestro

## RESET ¿COMO VOLVER A LOS PARAMETROS DE FABRICA?

A) Desconecte la alimentación del teclado.

B) Presiones y mantenga presionada la tecla # y vuelva a conectar la alimentación.

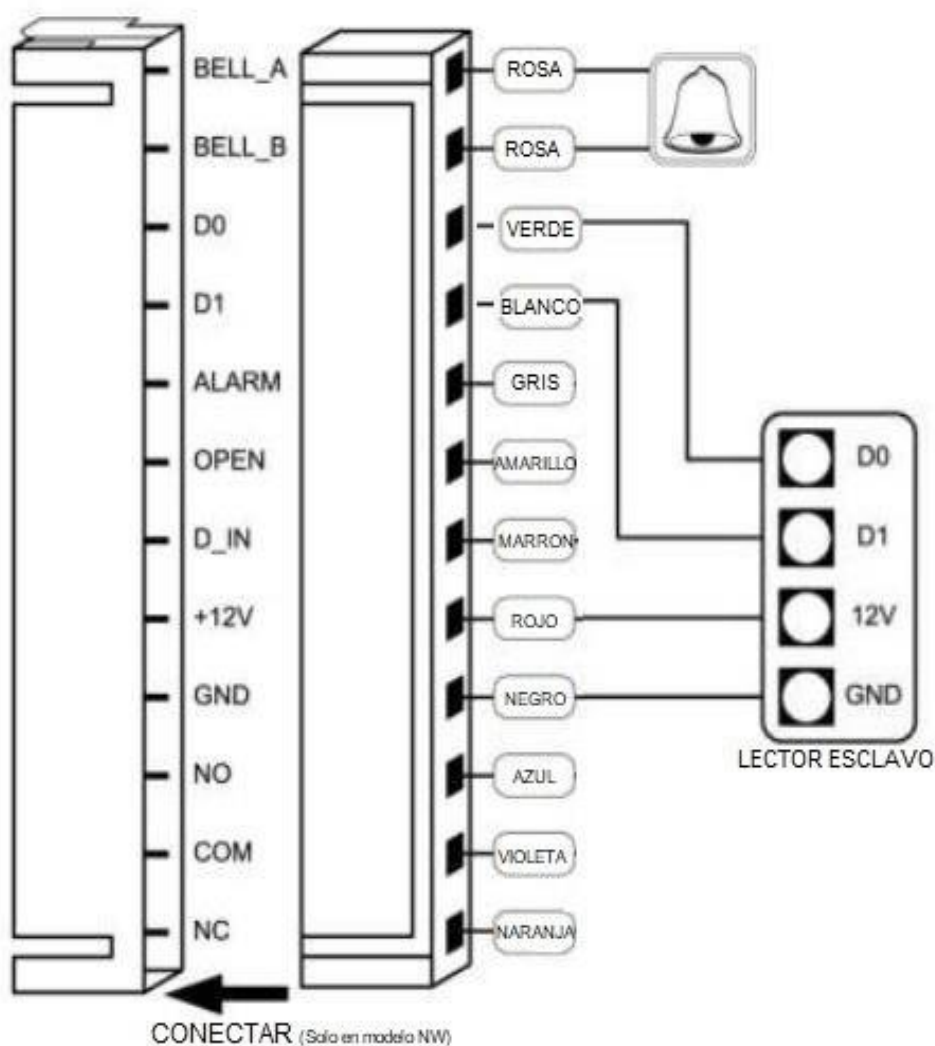
C) Escuche dos beeps suelte la tecla# y el equipo habrá vuelto a los parámetros de fabrica.

*En caso de re-iniciar el equipo los datos de los usuarios no se pierden*

## ALARMA DE ANTI -DESARME

El dispositivo cuenta con un sistema de protección anti- desarme, para ello utiliza un LDR (Light Dependent Resistor) resistor que varía según la luz, como un sensor anti desmonte, Si alguien abre la carcasa del teclado este sensor provocaría un disparo de alarma.

## CONEXIÓN DE LECTOR ESCLAVO ADICIONAL



Para mantener un orden, principalmente cuando son muchos usuarios, es conveniente armar una planilla para individualizar los diferentes usuarios con su número de usuario y número de tarjeta asignada, para eso recomendamos el siguiente formato de planilla donde están los datos básicos necesarios dar de baja al usuario, o borrar una tarjeta que fue extraviada o robada, sin afectar al resto de los usuarios.

**PLANILLA DE CONTROL**

USUARIO Nº	NOMBRE Y APELLIDO	TARJETA Nº	FECHA DE USO
0 0 0 1			/ /
0 0 0 2			/ /
0 0 0 3			/ /
0 0 0 4			/ /
0 0 0 5			/ /
0 0 0 6			/ /
0 0 0 7			/ /
0 0 0 8			/ /
0 0 0 9			/ /
0 0 1 0			/ /
0 0 1 1			/ /
0 0 1 2			/ /
0 0 1 3			/ /
0 0 1 4			/ /
0 0 1 5			/ /
0 0 1 6			/ /
0 0 1 7			/ /
0 0 1 8			/ /
0 0 1 9			/ /
0 0 2 0			/ /
0 0 2 1			/ /
0 0 2 2			/ /
0 0 2 3			/ /
0 0 2 4			/ /
0 0 2 5			/ /
0 0 2 6			/ /
0 0 2 7			/ /
0 0 2 8			/ /
0 0 2 9			/ /
0 0 3 0			/ /
0 0 3 1			/ /
0 0 3 2			/ /
0 0 3 3			/ /
0 0 3 4			/ /
0 0 3 5			/ /
0 0 3 6			/ /
0 0 3 7			/ /
0 0 3 8			/ /
0 0 3 9			/ /
0 0 4 0			/ /
0 0 4 1			/ /